

Hostile Waters

Patch v1.03

COMPAGNIA	<u>Rage</u>
DIMENSIONI	3.86 MB
DATA	24/3/2001

Questo patch per Hostile Waters risolve i seguenti problemi:

- Il tasto F5 ora attiva/disattiva la pausa, come doveva fare dall'inizio.
- Il Quicksave e Quickload ora funzionano correttamente in tutti i livelli.
- Risolto un problema non frequente che affliggeva l'Arpione (harpoon) quando si otteneva la Piattaforma per Razzi Sperimentali (Experimental Rocket Platform) nel Livello 3
- Prima, nel Livello 5, poteva capitare che una porta scomparisse quando si distruggevano certi oggetti in un determinato ordine.

Inoltre è stata aggiunta un'opzione alla schermata di Setup che permette di disabilitare completamente l'input da joystick. Questo risolve il problema dei veicoli che si muovono da soli, che era dovuto alla presenza di joystick non calibrati. Ovviamente in questo caso si dovrà giocare usando esclusivamente tastiera e mouse.